

1. Spieltag der Winterliga Berlin/Brandenburg:
 06. November 2010 in Berlin-Reinickendorf

Frühpool	
Nr.	Team
1	Hallunken
2	YeaHaw
3	DJ's
4	JinX
5	Huck Fressen

Spätpool	
Nr.	Team
6	DisCurs
7	Goldfingers
8	Hund Flach Werfen (HFW)
9	Air Pussies
10	Griffins Lehre

Frühpool

Spielbeginn	Begegnung	Teams	Ergebnis
10:00 Uhr	1-2	Hallunken- YeaHaw	
10:30 Uhr	3-4	DJ's – JinX	
11:00 Uhr	2-5	YeaHaw - Huck Fressen	
11:30 Uhr	1-3	Hallunken– DJ's	
12:00 Uhr	4-5	JinX - Huck Fressen	
12:30 Uhr	2-3	YeaHaw– DJ's	
13:00 Uhr	1-5	Hallunken - Huck Fressen	
13:30 Uhr	2-4	YeaHaw - JinX	
14:00 Uhr	3-5	DJ's - Huck Fressen	
14:30 Uhr	1-4	Hallunken - JinX	

Spätpool

Spielbeginn	Begegnung	Teams	Ergebnis
15:00 Uhr	6-7	DisCurs - Goldfingers	
15:30 Uhr	8-9	HFW – Air Pussies	
16:00 Uhr	7-10	Goldfingers – Griffins Lehre	
16:30 Uhr	6-8	DisCurs - HFW	
17:00 Uhr	9-10	Air Pussies – Griffins Lehre	
17:30 Uhr	7-8	Goldfingers - HFW	
18:00 Uhr	6-10	DisCurs – Griffins Lehre	
18:30 Uhr	7-9	Goldfingers – Air Pussies	
19:00 Uhr	8-10	HFW – Griffins Lehre	
19:30 Uhr	6-9	DisCurs – Air Pussies	

Ablauf/ Regeln

1. Spielmodus nonstop mit **maximal 30 Minuten Spielzeit**.
2. Nach einem Punkt wird die Scheibe von der Mitte der vorderen Endzonenlinie ins Spiel gebracht, in der zuvor der Punkt erzielt wurde.
3. Beim Auswechseln klatschen sich ein- und auswechselnder Spieler des Teams ab.
4. 1 Time out pro Spiel und Team
5. Nach Ende der Spielzeit „Drei Pässe Regel“. Danach beginnt sofort das nächste Spiel - Es gibt also **KEINE** Pausen.