

## 5. Spieltag der Winterliga Berlin/Brandenburg:

21. Februar 2010 in Potsdam-Kirchsteigfeld

Frühpool	
Nr.	Team
1	DM
2	Nihilisten
3	YeaHaw
4	DJ's
5	Hund Flach Werfen (HFW)

Spätpool	
Nr.	Team
6	Goldfingers
7	Griffins Lehre
8	DiscKick
9	Airpussies
10	Discover

### Frühpool

Spielbeginn	Begegnung	Teams	Ergebnis
09:30 Uhr	1-2	DM - Nihilisten	
10:00 Uhr	3-4	YeaHaw – DJ's	
10:30 Uhr	2-5	Nihilisten - HFW	
11:00 Uhr	1-3	DM – YeaHaw	
11:30 Uhr	4-5	DJ's - HFW	
12:00 Uhr	2-3	Nihilisten - YeaHaw	
12:30 Uhr	1-5	DM - HFW	
13:00 Uhr	2-4	Nihilisten – DJ's	
13:30 Uhr	3-5	YeaHaw - HFW	
14:00 Uhr	1-4	DM – DJ's	

### Spätpool

Spielbeginn	Begegnung	Teams	Ergebnis
14:30 Uhr	6-7	Goldfingers – Griffins Lehre	
15:00 Uhr	8-9	DiscKick - Airpussies	
15:30 Uhr	7-10	Griffins Lehre - Discover	
16:00 Uhr	6-8	Goldfingers - DiscKick	
16:30 Uhr	9-10	Airpussies - Discover	
17:00 Uhr	7-8	Griffins Lehre - DiscKick	
17:30 Uhr	6-10	Goldfingers - Discover	
18:00 Uhr	7-9	Griffins Lehre – Airpussies	
18:30 Uhr	8-10	DiscKick - Discover	
19:00 Uhr	6-9	Goldfingers – Airpussies	

### Ablauf/ Regeln

1. Spielmodus nonstop mit **maximal 30 Minuten Spielzeit**.
2. Nach einem Punkt wird die Scheibe von der Mitte der vorderen Endzonenlinie ins Spiel gebracht, in der zuvor der Punkt erzielt wurde.
3. Beim Auswechseln klatschen sich ein- und auswechselnder Spieler des Teams ab.
4. 1 Time out pro Spiel und Team
5. Nach Ende der Spielzeit „Drei Pässe Regel“. Danach beginnt sofort das nächste Spiel - Es gibt also **KEINE** Pausen.